

> JIVE 80 HV

## JIVE 80 HV



Artikelnummer: 04271

JIVE 80 HV

Hersteller: Mikado

JIVE 80 HV

Drehzahlregler KONTRONIK JIVE 80 HV

Schlagfestes Gehäuse aus speziellem Polyamid schützt den Jive nicht nur vor mechanischer Beschädigung, sondern ist auch wasserfest verschlossen. Das Kunststoffmaterial wurde speziell für das Verspritzen von Elektronik entwickelt und sorgt für spannungsfreies und bauteilschonendes Umspritzen.

Neu ist auch die Kühlplatte die optimal mit den Bauteilen verbunden ist. Dies sorgt für eine sehr gute Wärmeabfuhr und ermöglicht die leichte Realisierung zusätzlicher Kühlmöglichkeiten. Durch den Anbau einer Luft- bzw. Wasserkühlung lässt sich das Leistungsvermögen dieses Drehzahlstellers deutlich steigern. Die Bezeichnung 80+ heisst also: mindestens 80A. Eine gute Kühlung ermöglicht bis zu doppelter Leistung.

Ein weiteres Highlight ist sicher die automatische Kommutierungsanpassung des JIVE. Die Vorkommutierung wird selbstständig auf den Motor und die aktuellen Betriebsdaten angepasst.

Einstellbares BEC von 5-6V mit echten 5A Dauerstrom und 15A Spitze. Um diese Leistung zur Verfügung zu stellen, haben die JIVE Regler 2 parallele BEC Ausgangsbuchsen.

Einzigartig auch das BEC bei den neuen HV Typen. Sie verfügen über ein 5A BEC mit 15A Spitze bei 16 bis 50V!. Dadurch wird ein sicherer BEC-Betrieb bis 12S nutzbar - natürlich ohne Spannungsschwankungen und Störungsprobleme, denn selbstverständlich wurde die JIVE Regler auf dem hauseigenen Kontronik-EMV-Prüfstand auf Herz und Nieren geprüft.

Technische Daten:

Gewicht:

> JIVE 80 HV

## JIVE 80 HV

84g mit Kabel

Spannungsbereich

16-50V, 5-12 LiPo,

Zulässiger Strom

80A

Helimode

Ja

ProgCard für High

Ja

BEC

Ja

BEC-Belastung

5A

Abmessungen (mm):

62 x 32 x 15

> JIVE 80 HV

## JIVE 80 HV

Alle technischen Daten sind Herstellerangaben. Irrtum, Druckfehler, Preisänderungen und Liefermöglichkeit vorbehalten.

**Preis: 329,00&nbsp;EUR [inkl. 19% MwSt zzgl. Versandkosten]**

---

Im Shop aufgenommen am Mittwoch, 25. Februar 2015